

# Tendances digitales

## #16

- Think Positif vous propose une synthèse des annonces marquantes autour de l'innovation digitale.
- Numéro 16 (18 janvier au 12 février 2021)

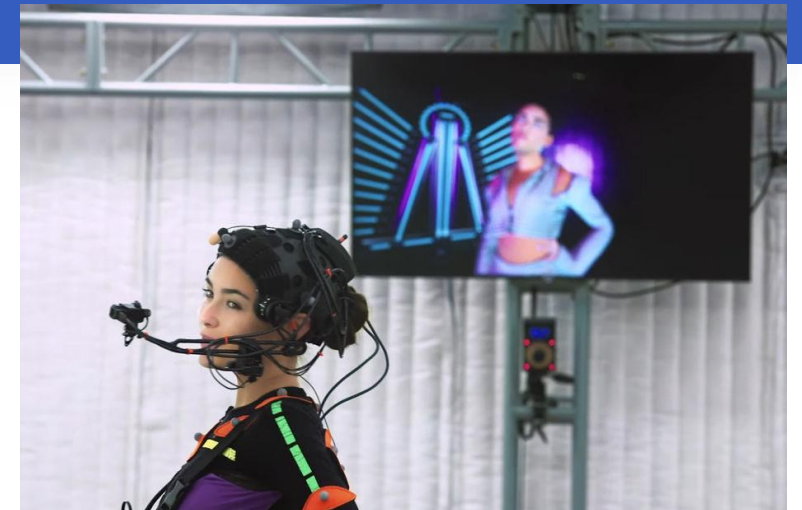
# [Expérience immersive] Vers la digitalisation des concerts

**Sony Immersive Music Studios**, nouvelle filiale de Sony dédiée à la création d'expériences musicales immersives, a diffusé le concert virtuel de la chanteuse américaine Madison Beer au Sony Hall de New York.

Ce premier projet s'appuie sur le moteur de jeux Unreal Engine conçu par Epic Games, le créateur de Fortnite.

Source :

JAN 11, 2021 | MADISON BEER CREATES  
ULTRA-REALISTIC IMMERSIVE REALITY  
CONCERT EXPERIENCE WITH SONY MUSIC  
ENTERTAINMENT AND VERIZON



# [Jeux Vidéos] 139,9 Md\$ de revenus en 2020

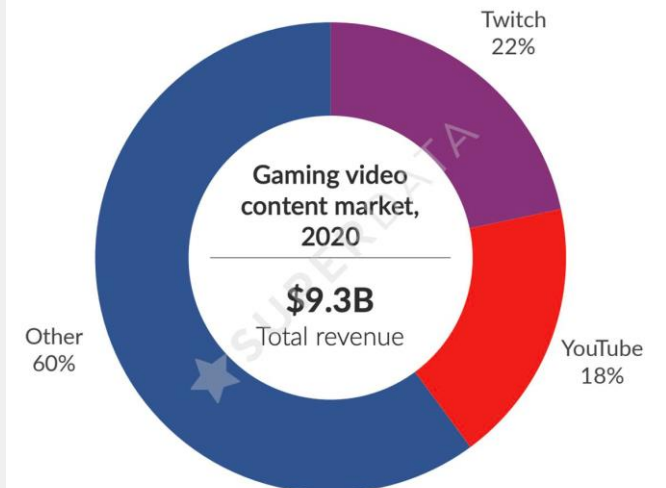


Selon un rapport de **SuperData**, qui s'appuie sur les données d'éditeurs, de développeurs et de fournisseurs de services de paiement, le marché du jeu vidéo a généré **139,9 Md\$ en 2020** dont 126,6 Md\$ pour les versions numériques.

Source :

## 2020 Year In Review: Digital Games and Interactive Media

Revenue generated by platform, 2020



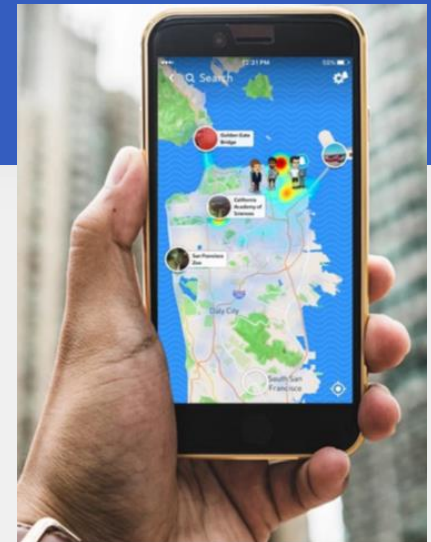
# [Réseaux Sociaux] Snap met la main sur StreetCred

Snap vient de faire l'acquisition de la startup **StreetCred**, spécialisée dans les **données de localisation**. StreetCred a notamment mis au point un jeu mobile dans lequel les joueurs s'affrontent entre eux dans le but de cartographier leur ville.

Avec cette nouvelle expertise, Snap va pouvoir développer ses produits liés à la cartographie et à la localisation autour de la « **Snap Map** ». Lancée en 2017, elle permet aux utilisateurs de visualiser des snaps publics dans une zone géographique donnée, ainsi que de partager leur emplacement avec leurs amis.

Source :

**Snap acquies location data startup StreetCred**



# [Réseaux Sociaux] Bientôt une authentification biométrique pour utiliser WhatsApp sur ordinateur

WhatsApp annonce le déploiement d'une nouvelle fonctionnalité d'authentification biométrique pour la version desktop de son application.

WhatsApp annonce ne pas avoir accès aux données biométriques des utilisateurs. Ce système va fonctionner avec le même API d'authentification biométrique que celui utilisé par les acteurs bancaires.

Source :

**WHATSAPP UPDATE: NEW BIOMETRIC**

**SECURITY FEATURES ADDED AS APP**

# [IA] Une IA éthique et soumise au contrôle humain

Source :



Le Parlement européen a adopté un nouveau rapport qui aborde de nombreux thèmes liés à l'IA : armes létales autonomes, deepfakes, reconnaissance faciale... Les députés européens appellent à une réglementation stricte où **l'humain demeure au centre des décisions**.

Gilles Lebreton, rapporteur du texte et membre du groupe "Identité et démocratie" : *"L'IA doit rester un outil d'aide à la décision ou à l'action et ne doit jamais remplacer l'humain ni le décharger de sa responsabilité"*.